

**Командование ВМС США запланировало проведение морских испытаний перспективного рельсотрона на 2016 год.** Об этом, как сообщает Jane's, заявил начальник морских операций ВМС США адмирал Джонатан Гринерт. В ходе испытаний электромагнитное орудие будет установлено на палубе высокоскоростного судна проекта JHSV. Системы энергообеспечения для рельсотрона смонтируют под палубой катамарана. Как ожидается, морские испытания будет проходить рельсотрон, разработкой которого занимается компания BAE Systems. В сентябре 2013 года она получила контракт ВМС США на вторую фазу проекта. Эта фаза подразумевает создание относительно компактного электромагнитного орудия, способного вести огонь с большой дульной энергией. Рельсотрон также должен обладать значительным ресурсом ствола. Прототип рельсотрона должен быть создан и испытан в течение 2014 года.

На вторую фазу разработки рельсотрона ВМС США выделили \$34,5 млн. Текущие же прототипы рельсотрона, не оптимизированные для работы на море, способны обеспечивать начальную скорость полета кинетического снаряда в 7200-9000 километров в час (6,2-7,8 числа Маха). Дальность ведения огня составляет около 200 километров. Ресурс ствола уже превышает тысячу выстрелов. По словам адмирала Гринерта, стоимость одного выстрела из рельсотрона составляет 25 тысяч долларов. Эта сумма учитывает стоимость самого кинетического снаряда, износ рельсов и энергетические расходы. В качестве сравнения адмирал привел стоимость одного выстрела тактической крылатой ракетой, которая может достигать миллиона долларов. При этом, по словам Гринерта, дальность ведения огня такими ракетами может быть вдвое меньшей.

Рельсотрон представляет собой орудие, использующее для разгона снаряда электромагнитную силу. В таком оружии снаряд на первом этапе является единой частью электрической цепи, двигаясь между двумя контактными рельсами. Существующий прототип рельсотрона обеспечивает дульную энергию в 33 мегаджоуля. Планируется, что кинетические снаряды для такого орудия будут корректируемыми, что позволит нивелировать эффекты качки и повысить точность поражения целей.